ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Sauvagerie

Malédiction : Sorcellerie

Force : attire la sympathie des animaux

Handicap : unijambiste

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 7

OS : 10

NERFS: 9

CRÂNE : 15 +1

TRIPES : 6 -1

GUEULE : 7

Points de vie

Max : 6

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Les ennemis ont -1 en sauvegarde contre mes sorts

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure : gilet de croûtes (absorbe 2 dégâts par coup)

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Souvenir : Une larme sur la joue d'une vieille femme
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Parchemin de sort : Delirium Tremens. Rituel : trouver l'Arbre à Bouteilles, et lui prélever douze bouteilles. les boire en une nuit tout en mangeant du vomi d'ivrogne. perte de 3 PV. La cible devient irrémédiablement alcoolique et vous pouvez faire pression sur elle en lui vendant de l'alcool de l'arbre à bouteilles
2 un hand spinner rouge
3 une machine à écrire sans la lettre E
4 Armure : gilet de croûtes (12 kg)
5
6
7
8
9
10